



Información general

CAPRICA nace con el objetivo de crear un entorno formativo y competitivo que conjugue el cuidado, la integración y contención de las jugadoras, con un alto nivel de competencia.

Con el apoyo del Diario Ole y A Dos Toques Futsal, la organización se compromete con la difusión de la actividad buscando un mayor reconocimiento para las participantes.

Sedes:

- EL Predio: Galicia 1976

Véase modificación artículo número 25.-

Reglamento deportivo

1) Los partidos tendrán una duración de 50 minutos, divididos en 2 tiempos de 25 c/u, con un descanso de 5 minutos entre ellos. - Les entrenadores cuentan con la opción de solicitar 1 minuto por tiempo para conversar con el equipo. Dicho minuto será AGREGADO al final de los 25 minutos de juego.

2) Se utilizara un balón No 4 que será provisto por los organizadores.

3) Formato de competición:

Primera A / B / C

Se disputarán dos rondas de fase regular en formato liga donde se enfrentarán entre todos los rivales de la misma división.

Finalizada la ronda de fase regular, todos los equipos accederán a play-off de la siguiente manera:

Primero y Segundo: Acceden directo a Semifinales.

Cuartos de Final: 3ro vs 6to y 4to vs 5to

Esta instancia se jugara a partido único con eliminación directa del equipo perdedor. En caso de empate los mejores clasificados contarán con ventaja deportiva.-

3ra división

Esta categoría se trata de una categoría con un espíritu mayormente formativo e integrador. Aquellos equipos que posean 1ra y 3ra división pueden repetir hasta DOS JUGADORAS por partido, la arquera (que debe atajar en ambas categorías) más una jugadora de campo. Esto

significa que únicamente 2 jugadoras por fecha pueden jugar ambos partidos. (Ver aclaración en apartado de lista de buena fe)

Se disputa una única ronda de todos contra todos en formato liga.

Finalizada la misma, todos los equipos acceden a cuartos de final de la siguiente manera:

Primero accede directamente a la semifinal

Cuartos de Final: 2do vs 7mo / 3ero vs 6to / 4to vs 5to

Esta instancia se jugará ida y vuelta. En caso de empate en ambos encuentros, se definirá mediante tiros desde el punto penal ejecutando primero una serie de 3 penales por lado y en caso de continuar la igualdad se procederá a series de 1 penal por equipo.

4) Puntuación de los partidos: Partido ganado: 3 puntos. Partido empatado: 2 puntos. Partido perdido: 1 punto. Partido perdido por WO: 0 puntos (resultado del partido 3-0). Se aplicará la regla de WO (Walk Over) cuando un equipo no se presente o el mismo tenga 2 expulsados dentro de un mismo partido.

5) Presentismo: El equipo debe presentarse 10 minutos antes del comienzo del partido para firmar la planilla de asistencia, abonar el cotejo y comenzar el partido en horario, salvo comunicación o aviso diferente hecha en la semana previa al partido directa a su capitana o delegado de equipo. **A partir de la etapa de Play off deberán presentarse con DNI para acreditar identidad.** Para considerar presente a un equipo deberán estar la planilla completa, estar cambiadas dentro del terreno de juego tres jugadoras de campo y una arquera, las cuales pasado el tiempo de tolerancia deberán comenzar a jugar el partido. El tiempo de tolerancia es de 5 minutos. Pasados los 5 minutos se les otorgará un gol en contra. Cada 2 minutos más de demora se sumará otro gol en contra. Llegados los 10 minutos de demora se dará por perdido el partido y el mismo no se disputará. La demora rige desde el horario pactado de comienzo del partido publicado en la página www.turenita.com.ar. NO SE REALIZAN EXCEPCIONES.

6) Indumentaria y condiciones obligatorias de cada jugadora: Las integrantes de los equipos deberán presentarse con camisetas de igual diseño, a excepción de la arquera, y de distinta numeración. Es obligación que los equipos se presenten con su juego de camiseta identificadora. NO ESTA PERMITIDO EL USO DE PECHERAS, NI DE CAMISETAS UTILIZADAS AL REVES. En caso de no poder completar el juego de camisetas, o que el mismo sea de los mismos colores que el rival, la organización proveerá de un juego de camisetas para utilizar. Una vez realizado el fichaje del partido, no se puede modificar la indumentaria ni los números. No se puede intercambiar camisetas entre las jugadoras. El uso de canilleras y medias largas es OBLIGATORIO. Ninguna jugadora puede disputar un partido utilizando colgantes, pulseras, relojes o demás accesorios que puedan poner en riesgo su integridad física o la del adversario. Asimismo quienes posean aritos que no pueden ser removidos, deben poner una cinta sobre los mismos antes del comienzo del partido.

No está permitido el uso de anteojos con lentes de vidrio, en caso que una jugadora los tenga que utilizar por no contar con los deportivos, deberá firmar una declaración jurada donde se hace responsable de cualquier lesión que el uso de los mismos le pueda llegar a ocasionar.

En caso que el árbitro o un miembro de la organización detecten una jugadora que no cumple con estas condiciones, será amonestada y deberá abandonar el campo de juego. Si se niega será expulsada del cotejo.

7) Lista de buena fe: Durante el torneo la lista de jugadoras permanece abierta hasta la última fecha de la fase regular. En instancias de cruces (finalizada la fase de grupos) solo podrán jugar aquellas jugadoras que hayan disputado al menos 3 partidos en la primera fase. Es decir que si estuvieron inscriptas en la lista de buena fe pero no ficharon en al menos 3 partidos, no quedarán habilitadas para jugar. NO está permitido que una misma jugadora se presente en 2 equipos dentro de las divisiones de la primera división. En caso de detectarse el partido será dado por perdido por ley de WO. En la 3ra División se permite que jugadoras que participan de la 1ra con un equipo, puedan hacerlo en 3ra con otro. Estas jugadoras ocuparan un cupo de jugadoras repetidas (Ver punto 3: formato de competición). Esto es a raíz de que se la considera una categoría con espíritu de formación e integración, por sobre lo competitivo.

Identidad de género - La organización respalda una política inclusiva de identidad de género, acorde a lo dictado por la ley 26.743. ARTICULO 1º — Derecho a la identidad de género. Toda persona tiene derecho: a) Al reconocimiento de su identidad de género; b) Al libre desarrollo de su persona conforme a su identidad de género; c) A ser tratada de acuerdo con su identidad de género y, en particular, a ser identificada de ese modo en los instrumentos que acreditan su identidad respecto de el/los nombre/s de pila, imagen y sexo con los que allí es registrada. ARTICULO 2º — Definición. Se entiende por identidad de género a la vivencia interna e individual del género tal como cada persona la siente, la cual puede corresponder o no con el sexo asignado al momento del nacimiento

8) Cambios: Los equipos podrán efectuar una cantidad ilimitada de cambios por partido, SIN previo consentimiento del árbitro actuante. El juego no se detiene para realizar los cambios y las jugadoras deben ingresar y salir por la línea central del campo, no pueden salir/ingresar por bandas opuestas o diferentes sectores de la cancha. Para realizar de manera correcta las sustituciones la jugadora a ingresar deberá contar con una pechara y dársela a la jugadora que egresa en el momento del cambio, la misma deberá volver al lugar donde se encuentra los bancos de suplentes bordeando la cancha. Dentro del terreno de juego solamente estará permitido la presencia de un/a Director/a técnico/a por equipo, (a los laterales de la cancha) pudiendo haber otro/a más en el sector de los bancos de suplentes. Las jugadoras que no se encuentren jugando deberán aguardar en los bancos de suplentes hasta el momento de su ingreso. Caso contrario podrán ser amonestadas por el juez. En caso que una jugadora ingrese al campo antes que su compañera se retire o lo realice en otro sector del campo, el árbitro puede detener o no el juego juzgando darle ventaja al equipo perjudicado. En caso de detener el juego se realizará un tiro libre directo desde donde se encontraba la posición del balón y se amonestará a la jugadora que ingreso incorrectamente. En caso de cortar una jugada manifiesta de gol incumpliendo el reglamento, será expulsada y se otorgara un penal al equipo rival.

9) Cambios de Arquera: Para realizar el cambio con una jugadora que se encuentra en cancha únicamente puede realizarse solicitando minuto o tiempo muerto. En caso de realizar la modificación con una jugadora que no se encuentra en el campo de juego, se puede realizar el cambio como si fuera cualquier otro sin avisar al juez. La jugadora que ingrese al arco debe hacerlo con una indumentaria diferente a la de sus compañeras para identificar que se trata de la arquera. El cambio posicional o sustitución de la arquera en caso de incurrir en tiro penal se encuentra PERMITIDO, ya sea en un tiro penal durante el tiempo regular de juego o en una definición desde tiro penal. En ambas circunstancias puede actuar como arquera una jugadora que se encuentre en el campo, como una jugadora que este en la banca.

10) Juego de la Arquera: El saque de arco efectuado por la arquera con las manos, ya sea saque de fondo, o pelota retenida en juego con las manos, deberá picar antes de traspasar la línea de medio campo, caso contrario el equipo atacado efectuará un tiro libre indirecto desde donde pica el balón, o desde donde recibió la jugadora. La arquera SI puede tener el balón en las manos y darse juego a sí mismo para jugar con los pies, SIEMPRE Y CUANDO lo haga a ras del suelo y se trate de una pelota retenida en juego (En los casos de reanudación con saque de arco, únicamente puede jugar con las manos) La arquera tiene 4 segundos para jugar la pelota, ya sea cuando la tiene en los pies o en las manos. El árbitro actuante contará los segundos visiblemente con sus manos. En caso de pasar los 4 segundos se cobrará un tiro libre indirecto para el equipo rival. Si una jugadora da pase atrás hacia su arquera intencionalmente utilizando los pies, la misma tendrá que jugar la pelota con el pie. Esta regla aplica tanto para un pase en una jugada, como en un lateral o tiro libre. Si el pase atrás se realiza con cualquier otra parte del cuerpo es válido que la arquera contenga la pelota con sus manos.

11) Laterales: El saque lateral se efectuara con el pie y podrá ser recibido dentro del área rival (ingresando por aire o a ras del piso). Una vez que la pelota es ubicada para realizar el saque, se cuentan con 4 segundos para realizar el mismo. Caso contrario se le otorgará el lateral al rival. El árbitro actuante contará los segundos visiblemente con sus manos. No es válido un gol realizado directamente desde un saque lateral, si esto sucede, se reanudara con un saque de meta, en el caso de ser gol en contra, se reanudara con un corner a favor del equipo contrario.

12) Corners: El córner será efectuado sin limitaciones y desde el nacimiento del ángulo de la esquina, serán válidos el gol olímpico y gol en contra. Una vez que la pelota es ubicada para realizar el saque, se cuentan con 4 segundos para realizar el mismo. Caso contrario se le otorgará saque de meta al rival. El árbitro actuante contará los segundos visiblemente con sus manos

13) Tiros Libres: Los tiros libres serán DIRECTOS en casos de infracciones en la disputa del balón. En el caso de faltas técnicas serán INDIRECTOS. La barrera deberá ubicarse a una distancia de 4 (cuatro) pasos. Si el equipo ofensivo no solicita barrera, puede jugar sin necesidad de esperar la orden del juez. Infracciones que son directas: - Infracciones en disputa del balón - Tocar la pelota con la mano teniendo intención de hacerlo (la intención queda a criterio del juez) - Realizar una disputa de pelota mediante un tackle deslizante

14) Penales: El tiro penal se ejecutara con un pie fijo en tierra. No está permitido realizar un freno en el movimiento de la ejecución ni amague alguno, caso contrario el penal se ejecutará

nuevamente si el mismo es convertido. Si el mismo es atajado o desviado no se invalidará la acción. La arquera no podrá adelantarse, caso contrario el penal se ejecutará nuevamente.

15) 6ta Falta: Las infracciones de los equipos son acumulables en cada periodo de juego (1er y 2do tiempo). Si un equipo realiza 6 infracciones dentro del mismo período, se le cobrará una 6ta falta. Aplican para este conteo aquellas infracciones que son directas: - Infracciones en disputa del balón - Tocar la pelota con la mano teniendo intención de hacerlo (la intención queda a criterio del juez) - Realizar una disputa de pelota mediante un tacle deslizante. La ejecución de la misma se realiza 4 pasos detrás del punto penal, sin barrera y como un tiro libre directo. La ejecutora puede tomar carrera y deberá únicamente realizar un remate al arco, no pudiendo intervenir en la ejecución ninguna otra jugadora hasta tanto el balón sea tocado por la arquera rival, rebote en uno de los palos o se vaya fuera de las líneas de juego. El conteo de las faltas es únicamente realizado por el árbitro actuante, no se tomarán en cuenta conteos por ninguna otra entidad.

16) Tacles: No está permitido el tacle deslizante o disputar el balón desde el piso. Las arqueras si pueden disputar desde el piso, pero únicamente dentro del área propia. La consideración de disputa desde el piso queda a criterio del árbitro actuante. Si está permitido realizar un tacle deslizante si no hay disputa con un jugador contrario cerca.

17) El gol es válido desde cualquier lugar de la cancha.

18) La ley de ventaja quedará a criterio del juez aplicarla o no.

19) En caso de igualdad de puntos las posiciones de liga se decidirán según el siguiente concepto: 1º Mayor diferencia de gol. 2º Mayor cantidad de goles a favor 3º El resultado del encuentro que se registró entre los dos equipos. 4º Si persiste la igualdad se procederá a un sorteo. El mismo será efectuado por la organización en presencia de los delegados de los dos equipos.

20) Solicitudes de cambios de horarios: La organización publica los horarios de partido de comienzo a fin del torneo con el objetivo de que todas las participantes puedan organizarse con tiempo. Realizar un cambio de horario es una falta de respeto a la organización del equipo rival. No hay excepciones sobre este punto

21) Sanciones: Se aplicarán tarjetas azules, amarillas y rojas según criterio del juez. Dos tarjetas amarillas equivalen a una tarjeta roja. TARJETA AZUL PODRÁ SER IMPLEMENTADA DIRECTAMENTE O POSTERIOR A UNA PREVIA TARJETA AMARILLA, QUEDA ACLARADO QUE POSTERIOR A LA TARJETA AZUL VENDRÁ UNA TARJETA ROJA. AL IMPLEMENTAR LA TARJETA AZUL, LA JUGADORA SANCIONADA DEBERÁ PERMANECER 5 MINUTOS FUERA DEL CAMPO DE JUEGO, DEJANDO A SU EQUIPO CON UNA INTEGRANTE MENOS ACTIVA. PUDIENDO INGRESAR NUEVAMENTE, CON LA AUTORIZACIÓN DEL ÁRBITRO. LOS CINCO MINUTOS SERAN CONTROLADOS PURA Y EXCLUSIVAMENTE POR LA AUTORIDAD DEL JUEGO EN ESE MOMENTO: EL ÁRBITRO.

A CONTINUACIÓN, LA EXPLICACIÓN CON RESPECTO A LAS SANCIONES DE TARJETAS: - TARJETA AMARILLA (AMONESTACIÓN) - TARJETA AZUL (5 MINUTOS AFUERA PARA LA JUGADORA SANCIONADA, DEJANDO CON UNA INTEGRANTE MENOS EN EL CAMPO DE JUEGO) - TARJETA

ROJA (EXPULSIÓN) EJEMPLOS 1- AMARILLA + AMARILLA: ROJA 2- AMARILLA + AZUL: 5 MINUTOS FUERA 3- AZUL DIRECTA: 5 MINUTOS AFUERA DESPUÉS DE UNA TARJETA AZUL, NO PODRÁ HABER UNA TARJETA AMARILLA DADO QUE EL MÍNIMO DE JUGADORES PARA DISPUTAR UN PARTIDO ES DE 4, EN EL CASO DE QUEDAR UN EQUIPO CON 2 JUGADORES MENOS, YA SEA POR 2 TARJETAS AZULES O POR COMBINACIÓN DE ROJA Y AZUL, EL PARTIDO SERÁ SUSPENDIDO Y SE OTORGARÁ UN TRIUNFO POR WALK OVER. La roja representa expulsión del partido y NO podrá ingresar otra jugadora a reemplazar a la expulsada. El equipo deberá finalizar el partido en inferioridad numérica. En caso que un equipo reciba 2 expulsiones, se dará por finalizado el partido y se aplicará la ley de WO Se expulsará del partido a toda jugadora que realice: Una agresión de palabra a una compañera, rival, árbitro o público. Intento de agresión o incitación a la violencia (tanto física como verbal). Se amonestará a la capitana del equipo en los casos que: Miembro del público partidario o DT realice un insulto a cualquier jugadora, árbitro o miembro de la organización.

En caso de incurrir en las siguientes acciones los equipos serán automáticamente desclasificados ya que la organización toma como valor fundamental el compromiso hacia la actividad:

- Ausencias de un equipo sin un aviso previo de 48 horas hacia la organización.
- En caso de avisar con 48 horas de anticipación, el equipo deberá abonar la totalidad del encuentro en la siguiente fecha para poder continuar participando. En caso de suceder en una instancia de play-off, deberá abonar el partido antes de poder anotarse en el siguiente torneo.
- Cualquier acto de violencia o actitud intimidatoria hacia compañeros, rivales o miembros de la organización. Queda terminantemente prohibido ingresar a los gimnasios, canchas o espacios donde se jueguen los partidos con cualquiera de los siguientes elementos: bombos, redoblantes, pirotecnia, bengalas y cualquier elemento sonoro, de estruendo, humo u otro que atente contra la seguridad física de todos los asistentes. Será responsabilidad de la capitana de cada equipo que esto no suceda. Caso contrario la organización aplicará la ley de WO y el equipo perderá el partido. Cada expulsión puede acarrear o no una suspensión para las fechas siguientes. Esto queda a determinación de la organización que informará a la capitana o delegada durante los días siguientes del partido.

22) La organización se reserva el derecho de modificar el reglamento durante el transcurso del torneo en caso de ser necesario. Dichas modificaciones serán informadas a cada capitana o delegada de los equipos participantes. Es responsabilidad de todos los participantes tener pleno conocimiento del reglamento. Cualquier duda o consulta sobre el mismo debe hacerse llegar a la organización ANTES de comenzar los partidos.

23) Protocolo por COVID

- En la entrada, habrá un Triage donde una persona tomará la temperatura corporal, la cual no podrá superar los 37.5°. (Se dará un tiempo para las personas que concurran en bicicleta o lleguen acaloradas).
- El público que asista deberá permanecer siempre con barbijo puesto y mostrar en la entrada el carnet de vacunación o una foto del mismo.

24) Entradas: Se cobrara \$200 a toda persona que no sea jugadora participante del torneo o cuerpo técnico. Menores de edad no pagan entrada.

25) Categorías:

MODIFICACION

EL EQUIPO DE LA PRIMERA B “LA LEYENDA” NO PARTICIPARA MAS DEL TORNEO A PARTIR DE LA FECHA 2, EN SU REEMPLAZO INGRESARA “COCOTERAS”, MANTENIENDO EL MISMO PUNTAJE Y DIFERENCIA DE GOLES QUE “LA LEYENDA” VENIA ACUMULANDO HASTA ESTA FECHA. SE RESPETARA EL FIXTURE TAL CUAL COMO ESTABA ESTIPULADO HASTA AHORA RESPETANDO “COCOTERAS” LOS DIAS Y HORARIOS EN LOS CUALES EL EQUIPO A REMPLAZAR YA TENIA PROGRAMADO:

Primera A

Duendes – La casita de Lucha – Lobas – Mandriles – No te Banco - Panteras

Primera B

Barracudas – Duendes B – **La Leyenda** / Cocoteras – Nueva Alianza – Saturno en casa – Termitas

Primera C

11 Reynas – Aguilas – El Rejunte – La Marca – Las fieras – Linces

Tercera división

Águilas – Barracudas – Linces – Lobas – Mandriles – Panteras – Termitas