

2020

Torneo de Verano



Turenita Futbol Femenino



Información general

Turenita Fútbol Femenino nace a mediados del año 2015 con el objetivo de crear un entorno formativo y competitivo que conjugue el cuidado, la integración y contención de las jugadoras, con un alto nivel de competencia.

Con el apoyo del Diario Ole y A Dos Toques Fútbol, la organización se compromete con la difusión de la actividad buscando un mayor reconocimiento para las participantes.

Sedes:

- Gigante de Villa Crespo:
 - o Beláustegui 664
- Club Italiano:
 - o Hasta las 18 hrs entrada por Yermal 150
 - o Después de las 18 hrs entrada por Rivadavia 4731

Reglamento deportivo

1) Los partidos tendrán una duración de 50 minutos, divididos en 2 tiempos de 25 c/u, con un descanso de 5 minutos entre ellos.
- Los entrenadores cuentan con la opción de solicitar 1 minuto por tiempo para conversar con el equipo. Dicho minuto será AGREGADO al final de los 25 minutos de juego.

2) Se utilizara un balón No 4 que será provisto por los organizadores.

3) Formato de competición:

Primera A / B / C

Se disputarán una ronda de fase regular en formato liga donde se enfrentarán entre todos los rivales de la misma división.

Finalizada la ronda de fase regular, todos los equipos accederán a play-off de la siguiente manera:

Primero y Segundo: Acceden directo a Semifinales.

Tercero a Sexto: Acceden a cuartos de final.

Todos los partidos de playoff serán a partido único sin ventaja deportiva. En caso de empate se definirá mediante tiros desde el punto penal ejecutando primero una serie de 3 penales por lado y en caso de continuar la igualdad se procederá a series de 1 penal por equipo.

4) Puntuación de los partidos:

Partido ganado: 3 puntos

Partido empatado: 2 puntos

Partido perdido: 1 punto

Partido perdido por WO: 0 puntos.

Se aplicará la regla de WO (Walk Over) cuando un equipo no se presente o el mismo tenga 2 expulsados dentro de un mismo partido.

5) Presentismo:

El equipo debe presentarse 10 minutos antes del comienzo del partido para firmar la planilla de asistencia, abonar el cotejo y comenzar el partido en horario, salvo comunicación o aviso diferente hecha en la semana previa al partido directa a su capitana o delegado de equipo. Siempre deben presentarse con DNI para acreditar identidad. **Dentro de los bancos de suplentes únicamente se permiten jugadoras fichadas y con su indumentaria reglamentaria para poder jugar y 2 miembros del cuerpo técnico.**

Para considerar presente a un equipo deberán estar la planilla completa, estar cambiados dentro del terreno de juego tres jugadoras de campo y una arquera, las cuales pasado el tiempo de tolerancia deberán comenzar a jugar el partido. El tiempo de tolerancia es de 5 minutos.

Pasados los 5 minutos se les otorgará un gol en contra.

Cada 2 minutos mas de demora se sumara otro gol en contra.

Llegados los 10 minutos de demora se dará por perdido el partido y el mismo no se disputará.

La demora rige desde el horario pactado de comienzo del partido publicado en la página www.turenita.com.ar . **NO SE REALIZAN EXCEPCIONES.**

6) Indumentaria y condiciones obligatorias de cada jugadora:

Las integrantes de los equipos deberán presentarse con camisetas de igual diseño, a excepción de la arquera, y de distinta numeración. **Es obligación que los equipos se presenten con su juego de camiseta identificatoria.**

El uso de canilleras y medias largas es OBLIGATORIO.

Ninguna jugadora puede disputar un partido utilizando colgantes, pulseras, relojes o demás accesorios que puedan poner en riesgo su integridad física o la del adversario. Asimismo quienes posean aritos que no pueden ser removidos, deben poner una cinta sobre los mismos antes del comienzo del partido. **El uso de anteojos con lentes de vidrio se encuentra PROHIBIDO.**

En caso que el árbitro o un miembro de la organización detecten una jugadora que no cumple con estas condiciones, la misma será amonestada y deberá abandonar el campo de juego. Si se niega será expulsada del cotejo.

7) Lista de buena fe.

Durante el torneo la lista de jugadoras permanece abierta hasta la ultima fecha de la fase regular.

En instancias de cruces (finalizada la fase de grupos) solo podrán jugar aquellas jugadoras que hayan disputado al menos 2 partidos en la primera fase. Es decir que si estuvieron inscriptas en la lista de buena fe pero no ficharon en al menos 2 partidos, no quedarán habilitadas para jugar.

NO esta permitido que una misma jugadora se presente en 2 equipos dentro de las divisiones de la primera división. En caso de detectarse el partido será dado por perdido por ley de WO.

8) Cambios

Los equipos podrán efectuar una cantidad ilimitada de cambios por partido, SIN previo consentimiento del árbitro actuante.

El juego no se detiene para realizar los cambios y las jugadoras deben ingresar y salir en el mismo lugar del campo, no pueden salir/ingresar por bandas opuestas o diferentes sectores de la cancha.

Las jugadoras que no se encuentren dentro del campo de juego deberán ponerse las pecheras ubicadas en los bancos. Caso contrario podrán ser amonestadas por el juez.

En caso que una jugadora ingrese al campo antes que su compañera se retire o lo realice en otro sector del campo, el árbitro puede detener o no el juego juzgando darle ventaja al equipo perjudicado. En caso de detener el juego se realizará un tiro libre directo desde donde se encontraba la posición del balón y se amonestará a la jugadora que ingreso incorrectamente. En caso de cortar una jugada manifiesta de gol incumpliendo el reglamento, la misma será expulsada y se otorgara un penal al equipo rival.

En caso que el medico y/o el control de mesa evalúen que una jugadora no se encuentra apta para continuar en el campo de juego, el cambio será OBLIGATORIO.

9) Cambios de Arquera

Para realizar el cambio con un jugador que se encuentra en cancha únicamente puede realizarse solicitando minuto o tiempo muerto.

En caso de realizar la modificación con un jugador que no se encuentra en el campo de juego, se puede realizar el cambio como si fuera cualquier otro sin avisar al juez. El jugador que ingrese al arco debe hacerlo con una indumentaria diferente a la de sus compañeros para identificar que se trata del arquero.

El cambio posicional o sustitución del arquero en caso de incurrir en tiro penal se encuentra PERMITIDO, ya sea en un tiro penal durante el tiempo regular de juego o en una definición desde tiro penal. En ambas circunstancias puede actuar como arquero un jugador que se encuentre en el campo, como un jugador que este en la banca.

10) Juego de la Arquera:

El saque de arco efectuado por la arquera con las manos, ya sea saque de fondo, o pelota retenida en juego con las manos, deberá picar antes de trasponer la línea de medio campo, caso contrario el equipo atacado efectuará un tiro libre **indirecto** desde donde piko el balón, o desde donde recibió la jugadora.

La arquera SI puede tener el balón en las manos y darse juego a si mismo para jugar con los pies, SIEMPRE Y CUANDO lo haga a ras del suelo y se trate de una pelota retenida en juego (En los casos de reanudación con saque de arco, únicamente puede jugar con las manos)

La arquera tiene 4 segundos para jugar la pelota, ya sea cuando la tiene en los pies o en las manos. El arbitro actuante contará los segundos visiblemente con sus manos. En caso de pasar los 4 segundos se cobrará un tiro libre indirecto para el equipo rival.

Si una jugadora da pase atrás hacia su arquera intencionalmente utilizando los pies, la misma tendrá que jugar la pelota con el pie. Esta regla aplica tanto para un pase en una jugada, como en un lateral o tiro libre. Si el pase atrás se realiza con cualquier otra parte del cuerpo es válido que la arquera contenga la pelota con sus manos.

11) Laterales

El saque lateral se efectuara con el pie y podrá ser recibido dentro del área rival (ingresando por aire o a ras del piso). La pelota debe encontrarse sobre la línea del lateral o del lado de afuera de la cancha, y la jugadora no puede estar pisando la línea ni adentro de la cancha al momento de realizarlo

Una vez que la pelota es ubicada para realizar el saque, se cuentan con 4 segundos para realizar el mismo. Caso contrario se le otorgará el lateral al rival. El arbitro actuante contará los segundos visiblemente con sus manos.

12) Corners

El córner será efectuado sin limitaciones y desde el nacimiento del ángulo de la esquina, serán válidos el gol olímpico y gol en contra.

Una vez que la pelota es ubicada para realizar el saque, se cuentan con 4 segundos para realizar el mismo. Caso contrario se le otorgará saque de meta al rival. El arbitro actuante contará los segundos visiblemente con sus manos

13) Tiros Libres

Los tiros libres serán DIRECTOS en casos de infracciones en la disputa del balón. En el caso de faltas técnicas serán INDIRECTOS. La barrera deberá ubicarse a una distancia de 4 (cuatro) pasos. Si el equipo ofensivo no solicita barrera, puede jugar sin necesidad de esperar la orden del juez.

Infracciones que son directas:

- Infracciones en disputa del balón
- Tocar la pelota con la mano teniendo intención de hacerlo (la intención queda a criterio del juez)
- Realizar una disputa de pelota mediante un tackle deslizante

14). Penales

El tiro penal se ejecutara con un pie fijo en tierra. No esta permitido realizar un freno en el movimiento de la ejecución ni amague alguno, caso contrario el penal se ejecutará nuevamente

si el mismo es convertido. Si el mismo es atajado o desviado no se invalidará la acción La arquera no podrá adelantarse, caso contrario el penal se ejecutará nuevamente.

15) 6ta Falta:

Las infracciones de los equipos son acumulables en cada periodo de juego (1er y 2do tiempo).

Si un equipo realiza 6 infracciones dentro del mismo período, se le cobrará una 6ta falta. Aplican para este conteo aquellas infracciones que son directas:

- Infracciones en disputa del balón
- Tocar la pelota con la mano teniendo intención de hacerlo (la intención queda a criterio del juez)
- Realizar una disputa de pelota mediante un tacle deslizante

La ejecución de la misma se realiza 4 pasos detrás del punto penal, sin barrera y como un tiro libre directo. El ejecutor puede tomar carrera y deberá únicamente realizar un remate al arco, no pudiendo intervenir en la ejecución ningún otro jugador hasta tanto el balón sea tocado por el arquero rival, rebote en uno de los palos o se vaya fuera de las líneas de juego.

El conteo de las faltas es únicamente realizado por el arbitro actuante, no se tomarán en cuenta conteos por ninguna otra entidad.

16) Tacles

No esta permitido el tacle deslizante o disputar el balón desde el piso. Las arqueras si pueden disputar desde el piso, pero únicamente dentro del área propia. La consideración de disputa desde el piso queda a criterio del árbitro actuante. Si esta permitido realizar un tacle deslizante si no hay disputa con un jugador contrario cerca.

17) El gol es valido desde cualquier lugar de la cancha.

18) La ley de ventaja quedará a criterio del juez aplicarla o no.

19) En caso de igualdad de puntos las posiciones de liga se decidirán según el siguiente concepto: 1º Mayor diferencia de gol. 2º Mayor cantidad de goles a favor 3º El resultado del encuentro que se registró entre los dos equipos.

4º Si persiste la igualdad se procederá a un sorteo. El mismo será efectuado por la organización en presencia de los delegados de los dos equipos.

En instancia de Playoff no se considera la diferencia de gol, ni ningún otro concepto. Se desempata por penales

20) Solicitudes de cambios de horarios:

La organización publica los horarios de partido de comienzo a fin del torneo con el objetivo de que todas las participantes puedan organizarse con tiempo. Realizar un cambio de horario es una falta de respeto a la organización del equipo rival. **No hay excepciones sobre este punto**

21) Sanciones:

Se aplicarán tarjetas azules, amarillas y rojas según criterio del juez. Dos tarjetas amarillas equivalen a una tarjeta roja.

TARJETA AZUL PODRÁ SER IMPLEMENTADA DIRECTAMENTE O POSTERIOR A UNA PREVIA TARJETA AMARILLA, QUEDA ACLARADO DE POSTERIOR A LA TARJETA AZUL VENDRÁ UNA TARJETA ROJA.

AL IMPLEMENTAR LA TARJETA AZUL, LA JUGADORA SANCIONADA DEBERÁ PERMANECER 5 MINUTOS FUERA DEL CAMPO DE JUEGO, DEJANDO A SU EQUIPO CON UNA INTEGRANTE MENOS ACTIVA. PUDIENDO INGRESAR NUEVAMENTE, CON LA AUTORIZACIÓN DEL ARBITRO.

LOS CINCO MINUTOS SERAN CONTROLADOS PURA Y EXCLUSIVAMENTE POR LA AUTORIDAD DEL JUEGO EN ESE MOMENTO: EL ARBITRO.

A CONTINUACIÓN, LA EXPLICACIÓN CON RESPECTO A LAS SANCIONES DE TARJETAS:

- TARJETA AMARILLA (AMONESTACIÓN)
- TARJETA AZUL (5 MINUTOS AFUERA PARA LA JUGADORA SANCIONADA, DEJANDO CON UNA INTEGRANTE MENOS EN EL CAMPO DE JUEGO)
- TARJETA ROJA (EXPULSIÓN)

EJEMPLOS

- 1- AMARILLA + AMARILLA: ROJA
- 2- AMARILLA + AZUL: 5 MINUTOS FUERA
- 3- AZUL DIRECTA: 5 MINUTOS AFUERA

DESPUÉS DE UNA TARJETA AZUL, NO PODRÁ HABER UNA TARJETA AMARILLA DADO QUE EL MÍNIMO DE JUGADORES PARA DISPUTAR UN PARTIDO ES DE 4, EN EL CASO DE QUEDAR UN

EQUIPO CON 2 JUGADORES MENOS, YA SEA POR 2 TARJETAS AZULES O POR COMBINACIÓN DE ROJA Y AZUL, EL PARTIDO SERÁ SUSPENDIDO Y SE OTORGARÁ UN TRIUNFO POR WALK OVER.

La roja representa expulsión del partido y NO podrá ingresar otra jugadora a reemplazar a la expulsada. El equipo deberá finalizar el partido en inferioridad numérica. En caso que un equipo reciba 2 expulsiones, se dará por finalizado el partido y se aplicará la ley de WO

Se expulsará del partido toda jugadora que realice:

Una agresión de palabra a una compañera, rival, arbitro o publico.

Intento de agresión o incitación a la violencia (tanto física como verbal).

Se amonestará a la capitana del equipo en los casos que: Miembro del publico partidario o DT realice un insulto a cualquier jugadora, arbitro o miembro de la organización.

En caso de incurrir en las siguientes acciones los equipos serán automáticamente desclasificados ya que la organización toma como valor fundamental el compromiso hacia la actividad:

- Ausencias de un equipo sin un aviso previo de 96 horas hacia la organización.
- Mas de una ausencia habiendo realizado el aviso previo o no.
- Cualquier acto de violencia o actitud intimidatoria hacia compañeros, rivales o miembros de la organización.

Queda terminantemente prohibido ingresar a los gimnasios, canchas o espacios donde se jueguen los partidos **con bebidas alcohólicas** o cualquiera de los siguientes elementos: bombos, redoblantes, pirotecnia, bengalas y cualquier elemento sonoro, de estruendo, humo u otro que atente contra la seguridad física de todos los asistentes. Será responsabilidad de la capitana de cada equipo que esto no suceda. Caso contrario la organización aplicará la ley de WO y el equipo perderá el partido. Cada expulsión puede acarrear o no una suspensión para las fechas siguientes. Esto queda a determinación de la organización que informará a la capitana o delegada durante los días siguientes del partido.

Nuestros espacios son libres de humo por lo cual se encuentra terminantemente prohibido fumar dentro de los predios.

El ingreso de mascotas no esta permitido.

22) La organización se reserva el derecho de modificar el reglamento durante el transcurso del torneo en caso de ser necesario. Dichas modificaciones serán informadas a cada capitana o delegada de los equipos participantes.

Es responsabilidad de todos los participantes tener pleno conocimiento del reglamento.

Cualquier duda o consulta sobre el mismo debe hacerse llegar a la organización ANTES de comenzar los partidos.

Cronograma de Torneo

Fecha	Primera A	Primera B	Primera C
5/1	Amistosos		
12/1	Copa Verano Fecha 1	Copa Verano Fecha 1	Copa Verano Fecha 1
19/1	Copa Verano Fecha 2	Copa Verano Fecha 2	Copa Verano Fecha 2
26/1	Copa Verano Fecha 3	Copa Verano Fecha 3	Copa Verano Fecha 3
2/2	Copa Verano Fecha 4	Copa Verano Fecha 4	Copa Verano Fecha 4
9/2	Copa Verano Fecha 5	Copa Verano Fecha 5	Copa Verano Fecha 5
16/2	Cuartos de Final	Cuartos de Final	Cuartos de Final
23/2	Carnaval - Fin de semana libre		
1/3	Semifinales	Semifinales	Semifinales
8/3	Final	Final	Final
15/3	Comienzo Torneo Apertura		