

TURENITA FUTBOL FEMENINO



Copas Herz 2016

Reglamento

Es responsabilidad de todos los participantes tener pleno conocimiento del reglamento. Cualquier duda o consulta sobre el mismo debe hacerse llegar a la organización antes de comenzar los partidos.

1) Los partidos tendrán una duración de 40 minutos, divididos en 2 tiempos de 20 c/u, con un descanso de 5 minutos entre ellos.

- Los entrenadores cuentan con la opción de solicitar 1 minuto por tiempo para conversar con el equipo.

2) Se utilizara un balón No 4 que será provisto por los organizadores.

3) Formato de competición:

Se jugarán 2 ligas paralelas con un formato de todos contra todos DENTRO de la misma liga. NO habrá cruces entre ambas ligas. Se juegan rondas de ida y vuelta.

Los equipos que queden en los primeros 4 puestos una vez finalizada las rondas de partidos, clasificarán a la definición del torneo. El torneo se define en un cuadrangular con formato "relámpago", es decir que se juegan todos los partidos el mismo día.

Puntuación en Liga:

Partido ganado: 3 puntos.

Partido empatado: 2 puntos.

Partido perdido: 1 punto

Partido perdido por WO: 0 puntos.

Se aplicará la regla de WO (Walk Over) cuando un equipo no se presente o el mismo tenga 2 expulsados dentro de un mismo partido.

Las llaves de la final se armarán de la siguiente manera:

Semifinal 1: 1er puesto VS 4to puesto

Semifinal 2: 2do puesto vs 3er puesto

Los ganadores de las semifinales se enfrentarán en la final para definir al campeón.

En caso de empates en semifinales clasificará a la final el equipo que haya finalizado con mas puntos en la liga, se considera de esta manera ventaja deportiva.

En caso de empate en la final se ejecutarán 3 penales por equipo. En caso de permanecer la igualdad se ejecutarán rondas de 1 penal hasta que haya un ganador.

4) Para considerar presente a un equipo deberán estar cambiados dentro del terreno de juego tres jugadoras de campo y una arquera, las cuales pasado el tiempo de tolerancia deberán comenzar a jugar el partido. El tiempo de tolerancia es de 10 minutos.

5) No se permite la asistencia de jugadoras menores de 17 años. Para aquellas que tengan 17 años, podrán jugar presentando una autorización escrita de los padres.

Las integrantes de los equipos deberán presentarse con camisetas del mismo color, a excepción de la arquera, y de distinta numeración. Durante el torneo la lista de jugadoras permanece ABIERTA hasta la fecha 12. Pasada dicha fecha no se podrán incluir jugadoras nuevas a los equipos.

NO esta permitido que una misma jugadora se presente en 2 equipos en una misma liga. Si una jugadora jugó un partido con un equipo, solo podrá jugar con ese equipo durante el torneo. En caso que se presente en un segundo equipo será automática expulsada del partido.

Una misma jugadora si puede jugar en ambas ligas, ya que no hay cruces en entre ellas y son considerados 2 torneos diferentes.

6) El equipo debe presentarse 15 minutos antes del comienzo del partido para firmar la planilla de asistencia, abonar el cotejo y comenzar el partido en horario, salvo comunicación o aviso diferente hecha en la semana previa al partido directa a su capitana o delegado de equipo. Siempre deben presentarse con DNI para acreditar identidad.

7) Los equipos podrán efectuar una cantidad ilimitada de cambios por partido, SIN previo consentimiento del árbitro actuante. El juego no se detiene para realizar los cambios y las jugadoras deben ingresar y salir en el mismo lugar del campo, no pueden salir/ingresar por bandas opuestas o diferentes sectores de la cancha. En caso que una jugadora ingrese al campo antes que su compañera se retire o lo realice en otro sector del campo, la misma será amonestada. En caso de cortar una jugada manifiesta de gol incumpliendo el reglamento, la misma será expulsada y se otorgara un penal al equipo rival.

8) No se permitirá el cambio posicional o sustitución del arquero en caso de incurrir en tiro penal, salvo el caso de lesión grave verificada por el árbitro. En caso de definición por penales en instancias eliminatorias, el arquero no podrá ser sustituido una vez finalizado el tiempo de partido.

9) El gol es válido desde cualquier lugar de la cancha.

10) El saque de arco efectuado por la arquera con las manos, ya sea saque de fondo, o pelota retenida en juego con las manos, deberá picar antes de trasponer la línea de medio campo, caso contrario el equipo atacado efectuará un saque lateral desde la mitad de la cancha. El arquero SI puede tener el balón en las manos y darse juego a si mismo para jugar con los pies, SIEMPRE Y CUANDO lo haga a ras del suelo. Caso contrario se señalara una infracción al borde del área. Si el balón es retenido con los pies, puede salir jugando fuera del área. El arquero tiene 4 segundos para ejecutar el saque, caso contrario se realizará un tiro libre en contra al borde del área.

11) Si una jugadora da pase atrás hacia su arquera intencionalmente utilizando los pies, la misma tendrá que jugar la pelota con el pie. Esta regla aplica tanto para un pase en una jugada, como en

un lateral o tiro libre. Si el pase atrás se realiza con cualquier otra parte del cuerpo es válido que la arquera contenga la pelota con sus manos.

12) El saque lateral se efectuara con el pie y podrá ser recibido dentro del área rival (ingresando por aire o a ras del piso).

13) El córner será efectuado sin limitaciones y desde el nacimiento del ángulo de la esquina, serán válidos el gol olímpico y gol en contra.

14) Los tiros libres serán en todos los casos DIRECTOS. La barrera deberá ubicarse a una distancia de 4 (cuatro) pasos. Los laterales y saques del mediocampo son considerados INDIRECTOS.

15) El tiro penal se ejecutara con un pie fijo en tierra. La arquera no podrá adelantarse, caso contrario el penal se ejecutará nuevamente.

16) No esta permitido el tacle deslizante o disputar el balón desde el piso. Las arqueras si pueden disputar desde el piso, pero únicamente dentro del área propia. La consideración de disputa desde el piso queda a criterio del árbitro actuante.

17) La ley de ventaja quedará a criterio del juez aplicarla o no.

18) En caso de igualdad de puntos las posiciones se decidirán según el siguiente concepto:

1º Mayor diferencia de gol.

2º Mayor cantidad de goles a favor

3º El resultado del encuentro que se registró entre los dos equipos.

4º Si persiste la igualdad se procederá a un sorteo. El mismo será efectuado por la organización en presencia de los delegados de los dos equipos.

19) Sanciones:

Se aplicarán tarjetas amarillas y rojas según criterio del juez. Dos tarjetas amarillas equivalen a una tarjeta roja.

La tarjeta roja representa expulsión del partido y NO podrá ingresar otra jugadora a reemplazar a la expulsada. El equipo deberá finalizar el partido en inferioridad numérica. En caso que un equipo reciba 2 expulsiones, se dará por finalizado el partido y se aplicará la ley de WO.

Se expulsará del partido toda jugadora que realice:

Una agresión de palabra a una compañera, rival, arbitro o publico.

Intento de agresión o incitación a la violencia (tanto física como verbal).

Se amonestará a la capitana del equipo en los casos que:

Miembro del publico partidario o DT realice un insulto a cualquier jugadora, arbitro o miembro de la

organización.

Queda terminantemente prohibido ingresar a los gimnasios, canchas o espacios donde se jueguen los partidos los siguientes elementos: bombos, redoblantes, pirotecnia, bengalas y cualquier elemento sonoro, de estruendo, humo u otro que atente contra la seguridad física de todos los asistentes. Será responsabilidad de la capitana de cada equipo que esto no suceda. Caso contrario la organización aplicará la ley de WO y el equipo perderá el partido.

Cada expulsión puede acarrear o no una suspensión para las fechas siguientes. Esto queda a determinación de la organización que informará a la capitana o delegada durante los días siguientes del partido.

20) La organización se reserva el derecho de modificar el reglamento durante el transcurso del torneo en caso de ser necesario. Dichas modificaciones serán informadas a cada capitana o delegada de los equipos participantes.

